

## KRITÉRIÁ NA VYTVORENIE PORADIA K VÝBERU TÉM HACKATHONOV

Kritériá na vytvorenie poradia, ktoré sú aplikované hodnotiteľmi v procese odborného hodnotenia slúžia na posúdenie kvalitatívnej úrovne žiadostí o poskytnutie prostriedkov mechanizmu na podporu obnovy a odolnosti predložené žiadateľmi (ďalej len "Žiadosť o PPM") v rámci implementácie Investície č. 5 Granty so zjednodušenou administratívou („Fast grants“) – Hackathony, Komponentu 17 Digitálne Slovensko, Plánu obnovy a odolnosti SR.

Odborným hodnotením vykonávateľ určí zostupné poradie žiadateľov, ktorých Žiadosti o PPM splnili podmienky poskytnutia prostriedkov mechanizmu (ďalej len „Podmienky PPM“), počnúc žiadosťou o PPM, ktorá získala najvyšší počet bodov.

| Kritériá na vytvorenie poradia sú z hľadiska predmetu hodnotenia zaradené do nasledovných hodnotiacich oblastí: |  |
|---|--|
| 1.  | <p><b>Príspevok témy hackathonu k dosiahnutiu vízie a cieľov Národnej koncepcie informatizácie verejnej správy Slovenskej republiky (2021)</b></p> <p>Posúdenie príspevku témy hackathonu k napĺňaniu vízie a cieľov prioritných osí definovaných v Národnej koncepcii informatizácie verejnej správy Slovenskej republiky (2021) (tiež „NKIVS“). Celkovo bolo koncipovaných 13 cieľov do 4 prioritných osí:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Prioritná os 1 – Lepšie služby</li><li>• Prioritná os 2 – Digitálna a dátová transformácia</li><li>• Prioritná os 3 – Efektívne IT</li><li>• Prioritná os 4 – Kybernetická a informačná bezpečnosť</li></ul> <p><a href="https://www.mirri.gov.sk/wp-content/uploads/2021/12/Narodna-koncepcia-informatizacie-verejnej-spravy-2021.pdf">https://www.mirri.gov.sk/wp-content/uploads/2021/12/Narodna-koncepcia-informatizacie-verejnej-spravy-2021.pdf</a></p> |
| 2.  | <p><b>Kvalitatívna úroveň témy hackathonu a dostupnosť dát</b></p> <p>Posúdenie kvalitatívnej úrovne témy hackathonu a dostupnosti dát</p>   |

Bodované kritériá na vytvorenie poradia slúžia na posúdenie kvalitatívnej úrovne určitého aspektu žiadosti o prostriedky, umožňujú vzájomné kvalitatívne porovnanie a vytvorenie poradia jednotlivých schvaľovaných žiadostí o prostriedky.

Bodované kritériá hodnotenia majú stanovené bodové hodnoty ako kladné celé číslo, ktoré je pridelované v závislosti od vyhodnotenia príslušného bodovaného kritéria na vytvorenie poradia. Rozsah možnosti pridelenia bodov je určený pri jednotlivých kritériách na vytvorenie poradia.

**Na splnenie kritérií na vytvorenie poradia musí byť splnená minimálna hranica 54 bodov, čo predstavuje 60 % z maximálneho počtu bodov. Maximálny počet bodov je 90.**

V prípade ak viaceré Žiadosti o PPM dosiahli rovnaký celkový súčet bodov z odborného hodnotenia, bude uprednostnená:

1. Žiadosť o PPM s vyšším počtom bodov získaných podľa bodovaných kritérií na vytvorenie poradia v rámci hodnotenia „Posúdenie odbornej kapacity žiadateľa“.

V prípade ak dôjde k rovnosti bodov aj v rámci hodnotenia „Posúdenie odbornej kapacity žiadateľa“, bude uprednostnená:

1. Žiadosť o PPM s vyšším počtom bodov získaných podľa bodovaných kritérií na vytvorenie poradia v rámci hodnotenej oblasti „Previazanosť témy hackathonu s potrebami žiadateľa.“
2. Žiadosť o PPM, ktorá má skorší dátum podania úplnej žiadosti o PPM.

**Výber 5 tém hackathonov na rok 2023 bude realizovaný výlučne na základe výsledkov odborného hodnotenia, t. j. splnenia minimálneho počtu 54 bodov v kombinácii s umiestnením témy hackathonu na prvých piatich miestach v celkovom umiestnení tém hackathonov.**

**Poradie žiadostí o PPM sa určí zostupne na základe celkového získaného bodového ohodnotenia.**

## Kritéria na vytvorenie poradia a spôsob ich aplikácie

### 1. Príspevok témy hackathonu k dosiahnutiu vízie a cieľov Národnej koncepcie informatizácie verejnej správy Slovenskej republiky (2021)

| Kritérium na vytvorenie poradia |   | Predmet hodnotenia   | Typ kritéria                           | Spôsob aplikácie kritéria na vytvorenie poradia   |
|---------------------------------|---|--|--|---|
| 1.1                             | Príspeje riešenie témy hackathonu k naplneniu vízie a cieľov NKIVS? | <p>Posudzuje sa príspevok témy hackathonu k naplneniu vízie a cieľov prioritných osí definovaných v NKIVS. V NKIVS je celkovo definovaných 13 cieľov koncipovaných do 4 prioritných osí:</p> <p>Prioritná os 1 – Lepšie služby<br/>           Prioritná os 2 – Digitálna a dátová transformácia<br/>           Prioritná os 3 – Efektívne IT<br/>           Prioritná os 4 – Kybernetická a informačná bezpečnosť</p> <p><a href="https://www.mirri.gov.sk/wp-content/uploads/2021/12/Narodna-koncepcia-informatizacie-verejnej-spravy-2021.pdf">https://www.mirri.gov.sk/wp-content/uploads/2021/12/Narodna-koncepcia-informatizacie-verejnej-spravy-2021.pdf</a></p> | <p>Bodované kritérium<br/>10 bodov</p> | <p><b>10 bodov</b> – Vyriešením témy hackathonu dôjde k naplneniu aspoň jedného cieľa z prioritných osí definovaných v NKIVS<br/> <b>0 bodov</b> - Téma hackathonu rieši špecifickú oblasť, ktorú NKIVS nepokrýva</p> |

### 2. Kvalitatívna úroveň a dostupnosť dát

| Kritérium na vytvorenie poradia |   | Predmet hodnotenia  | Typ kritéria                           | Spôsob aplikácie kritéria na vytvorenie poradia   |
|---------------------------------|---|---|--|---|
| 2.1                             | Posúdenie kapacity žiadateľa poskytnúť riešiteľom relevantné dáta v oblasti témy hackathonu | <p>Kritérium má za cieľ vyhodnotiť kvalitu a rozsah dát, ktoré má žiadateľ k dispozícii v oblasti témy hackathonu a schopnosť žiadateľa poskytnúť tieto dáta riešiteľom počas hackathonu.</p> | <p>Bodované kritérium<br/>10 bodov</p> | <p><b>10 bodov</b> – žiadateľ disponuje minimálne základnými dátami v oblasti témy hackathonu a je schopný ich poskytnúť riešiteľom počas hackathonu<br/> <b>0 bodov</b> – žiadateľ nedisponuje minimálne základnými dátami v oblasti témy hackathonu a/alebo nie je schopný ich poskytnúť počas hackathonu</p> |

|     |  |   |                                |   |
|-----|--|---|--------------------------------|---|
|     |  | Žiadateľ musí disponovať minimálne základnými dátami k téme hackathonu, na základe ktorých budú riešitelia riešenia navrhovať počas hackathonu.   |                                |   |
| 2.2 | Posúdenie cieľa témy hackathonu  | <p>Posudzuje sa či ciele, ktoré sa majú dosiahnuť riešením témy hackathonu sú dostatočne špecifické a v súlade s princípmi SMART:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Specific (špecifické)</li> <li>• Measurable (merateľné)</li> <li>• Achievable (dosiahnuteľné)</li> <li>• Realistic/Relevant (realistické/relevantné)</li> <li>• Time specific (časovo ohraničené)</li> </ul> | Bodované kritérium<br>10 bodov | <p><b>10 bodov</b> – téma hackathonu má jasne definované ciele v súlade s princípmi SMART</p> <p><b>5 bodov</b> – téma hackathonu má definovaný cieľ, cieľ však nie je definovaný v súlade s princípmi SMART</p> <p><b>0 bodov</b> – téma hackathonu nemá stanovený žiadny cieľ</p>   |
| 2.3 | Posúdenie očakávaného prínosu riešenia témy hackathonu pre cieľovú skupinu | <p>Posudzuje sa očakávaný prínos riešenia témy hackathonu pre cieľovú skupinu.</p> <p><u>Stupnica v rozpätí 0 – 10 bodov</u> podľa definície prínosu riešenia témy hackathonu pre cieľovú skupinu.</p>  | Bodované kritérium<br>10 bodov | <p><b>10 bodov</b> – očakávaný prínos je jasne definovaný a realistický pre cieľovú skupinu</p> <p><b>0 bodov</b> – očakávaný prínos nie je definovaný a/alebo nie je realistický</p>   |
| 2.4 | Previazanosť témy hackathonu s potrebami žiadateľa.                        | Posudzuje sa relevantnosť témy, jej prepojenosť na reálne potreby žiadateľa a podloženosť dátami. Žiadateľ môže preukázať previazanosť témy s potrebami žiadateľa napr. vo forme výsledkov realizovaného externého alebo interného prieskumu, občianskej iniciatívy, dátami z informačných systémov a pod.  | Bodované kritérium<br>20 bodov | <p><b>20 bodov</b> – téma hackathonu vychádza z potrieb žiadateľa a je preukázaná napr. výsledkami z externého prieskumu, občianskej iniciatívy a pod.</p> <p><b>15 bodov</b> - téma hackathonu vychádza z potrieb žiadateľa a je preukázaná napr. výsledkami z interného prieskumu alebo výstupmi z informačných systémov,</p> <p><b>10 bodov</b> – téma hackathonu vychádza z potrieb žiadateľa, ale nie je podložená dátami z prieskumov alebo informačných systémov</p> |

|     |   |   |                                |  |
|-----|---|---|--------------------------------|--|
| 2.5 | Charakter a veľkosť cieľovej skupiny, na ktorú má téma hackathonu vplyv           | Posudzuje sa charakter a veľkosť cieľovej skupiny (verejnosti), na ktorú má téma hackathonu vplyv (t. j. odhadovaný počet osôb/obyvateľov). | Bodované kritérium<br>20 bodov | <b>0 bodov</b> (10 – 99 osôb)<br><b>10 bodov</b> (100 – 999 osôb)<br><b>14 bodov</b> (1000 – 4 999 osôb)<br><b>17 bodov</b> (5 000 – 19 999 osôb)<br><b>20 bodov</b> (20 000 a viac osôb)  |
| 2.6 | Potenciál témy hackathonu pre opätovnú využiteľnosť riešenia inými organizáciami. | Posudzuje sa potenciál témy hackathonu pre opätovnú použiteľnosť riešenia z hackathonu ďalšími inštitúciami verejnej správy.                | Bodované kritérium<br>10 bodov | <b>10 bodov</b> - Téma rieši všeobecnú oblasť a potenciálne výstupy z hackathonu budú môcť ostatné inštitúcie verejnej správy ľahko replikovať<br><b>5 bodov</b> - Téma rieši špecifickú oblasť, pri ktorej nebude možné/vhodné reálne využívať riešenia z hackathonu ďalšími inštitúciami verejnej správy |