



Výstup č. 3.3.1:

Hackathon

Realizačná zmluva o poskytnutí služieb a o dielo č. 445/2022

Projekt:

Zlepšenie využívania údajov vo verejnej správe

ITMS kód projektu:

314011S979



Document review and approval

Revision history

Version	Author	Date	Revision
1.0	Ceľuchová Bošanská Bárdy Janík	30.07.2023	

This document has been reviewed by

Reviewer	Date reviewed
1	
2	
3	
4	
5	

This document has been approved by

Subject matter experts		
Name	Signature	Date reviewed
1		
2		
3		
4		
5		

Tabuľka 1: Zoznam skratiek

Skratka	Význam
API	Aplikačné programovacie rozhranie (Application Programming Interface)
CIP	Centrálne integračná platforma
CMÚ	Centrálny model údajov
CSV	comma-separated values
Databáza	Databáza je súbor vzájomne prepojených údajov, ktoré sa používajú na efektívne vyhľadávanie, vkladanie a mazanie údajov. Používa sa tiež na usporiadanie údajov vo forme tabuľky, schémy, pohľadov a zostáv atď.
DBMS	Systém správy databázy
DI	Dátová integrácia
DP	Dopytový projekt / Dopytové projekty
EDIW	Európska digitálna peňaženka s identitou (European Digital Identity Wallet)
eID	Elektronická identita
eIDAS	Nariadenie Európskej únie č. 910/2014 o elektronickej identifikácii a dôveryhodných službách pre elektronické transakcie na vnútornom európskom trhu.
ELT	Extract, load, transform
EK	Existujúci konzument
EP	Existujúci poskytovateľ
ESB	Enterprise Service Bus
ETL	Extract, transform, load
EU	Európska únia
GDBMS	Správa databázy grafov
GDPR	Všeobecné nariadenie o ochrane osobných údajov (General Data Protection Regulation)
HTML	HyperText Markup Language
iPaaS	Integration Platform as a Service
IS CSRÚ	Informačný systém centrálnej správy referenčných údajov
IS VS	Informačný systém verejnej správy
JSON	JavaScript Object Notation
JSON-LD	JSON pre linkované údaje (JSON for Linking Data)
JWE	JSON Web Encryption
JWS	JSON Web Signature
JWT	JSON Web Token
mID	Mobilná identita
MIRRI SR	Ministerstvo investícií, regionálneho rozvoja a informatizácie
MOU	Manažment osobných údajov
MV SR	Ministerstvo vnútra SR
NK	Nový konzument

Skratka	Význam
NP	Nový poskytovateľ
OLAP	Online analytické spracovanie (Online analytical processing)
OVM	Orgán verejnej moci
PET	Technológie na zvýšenie súkromia (Privacy-enhancing Technologies)
PIMS	systemy na správu osobných informácií (Personal Information Management System)
RDF	Resource Description Framework
SDG	Jednotná digitálna brána (Single Digital Gateway)
SVG	Scalable Vector Graphics
SvM	Slovensko v mobile
OOTS	Technický systém pre jedenkrát a dosť (Once-Only Technical System)
OVM	Orgán verejnej moci
RDBMS	System na manažment relačných databáz (Relational database management system)
TRUSTS	Trusted Secure Data Sharing Space
URI	Jednotný referencovateľný identifikátor
VC	Overiteľné poverenia (Verifiable Credentials)
W3C	World Wide Web Consortium
XDM	XPath Data Model
XHTML	Extensible HyperText Markup Language
XML	Extensible Markup Language
XSD	XML Schema Definition
XSL	eXtensible Stylesheet Language
XSLT	XSL Transformations

Obsah

1	Úvod a zhrnutie	5
1.1	Kontext	5
1.2	Metodika realizácie výstupu	6
2	Hackathon Moje dáta	7
2.1	Identifikácia tém	7
2.2	Stanovenie cieľov	8
2.2.1	Výzva pre hackerov	8
2.2.2	Bonusová výzva	8
2.3	Výber dát na použitie, zabezpečenie API	9
2.3.1	Doklady	9
2.3.2	Dokumenty	10
2.3.3	SDK MOU	11
2.4	Príprava prezentácie a forma prezentácie riešenia	11
2.5	Manažment procesu, v prípade ak tím príde na hackathon s vopred pripraveným riešením	12
2.6	Mentorovanie účastníkov	12
2.7	Návrh kritérií pre výber a vyhodnotenie výsledkov	13
2.7.1	Kritéria pre výber víťaza	13
2.7.2	Vyhodnotenie výsledkov	14

1 Úvod a zhrnutie

1.1 Kontext

Zámerom aktivity č. 3 v zmysle rámcovej zmluvy č. 445/2022 je aktívna technická asistencia pri zabezpečovaní kvalitných objektov evidencie pre potreby riešenia Manažment osobných údajov (MOU) a službu Moje dáta. Znamená to proaktívne odstraňovanie bariér (technických, politických, finančných), ktoré stoja v ceste k sprístupneniu údajov cez MOU.

V oblasti plánovania je potrebné:

- Manažment plánu sprístupňovania údajov cez MOU.
- Koordinácia aktivít projektov MOU, CIP, DI a aktivít inštitúcii tak, aby výsledkom bolo zabezpečenie údajov na platformu CIP a pre riešenie CIP.
- Návrh odporúčaní pre jednotlivých aktérov.

Pri príprave plánu sprístupňovania cez MOU bude potrebné zistiť aktuálny stav pripravenosti objektu evidencie a navrhnúť ontológiu objektu evidencie vo formáte Social Linked Data tak, aby zodpovedala budovanému CMÚ. Táto ontológia bude tvoriť zadanie pre dátovú transformáciu, ktorú môže realizovať ISVS alebo sa implementuje v rámci platformy CIP/CSRÚ (cez aktivity projektov CIP a DI).

Tabuľka 2: Prehľad výstupov k aktivite č. 3: Podpora realizácie služby Moje dáta a správa údajov o subjekte

ID výstupu	Názov	Forma
3.1	Dokument - Plán sprístupnenia údajov pre Moje dáta	Dokument
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Detailný výstup č. 3.1.1: Aktualizovaný plán sprístupňovania údajov cez službu Moje dáta 	
3.2	Návod na sprístupnenie údajov (koordinácia)	Dokument
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Detailný výstup č. 3.2.1 až č. 3.2.75: Konkrétne návody pre vybrané objekty evidencie 	
3.3	Realizovaný Hackathon	
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Detailný výstup č. 3.3.1: Hackathon pre službu Moje dáta a využitie API pre prístup k osobným údajom 	

V tomto dokumente sa budeme zameriavať najmä na časť 3.3 Realizovaný hackathon.

1.2 Metodika realizácie výstupu

Výstup „Návrh plánu realizácie hackathonu pre službu Moje dáta“ bude obsahovať minimálne tieto body:

- identifikácia tém,
- stanovenie cieľov,
- výber dát na použitie, zabezpečenie API,
- príprava prezentácie,
- manažment procesu,
- testovanie,
- mentorovanie účastníkov,
- návrh kritérií pre výber a vyhodnotenie výsledkov.

Pomôžeme Dátovej kancelárii zorganizovať hackathon, ktorý bude zameraný na praktické využitie API služby Moje dáta službami tretích strán, ktoré dokážu riešiť problémy používateľov inovatívnym spôsobom. Cieľom je vysvetliť dostatočne veľkej skupine tvorcov služieb tretích strán princípy fungovania API a možnosti, ktoré im prístup k osobným údajom, ktoré eviduje verejná správa, prináša.

Hackathon bude zameraný na životné situácie a prípady použitia, kde má význam použiť vybrané dostupné objekty evidencie. Dôležité je správna identifikácia tém a stanovenie cieľov a výber vhodných dát na použitie cez API.

Počas hackathonov pomôžeme s organizáciou, testovaním aplikácií, mentorovaním účastníkom a vyhodnocovaním výsledkov. Metodika hackathonu bude podporovať tvorbu zmiešaných tímov, aktívne využitie času (predpokladáme 2 dni). Navrhujeme hodnotiace kritéria pre výber víťaza.

Za realizáciu hackathonu je zodpovedná Dátová kancelária, ktorá bude tiež zabezpečovať logistiku a infraštruktúru (napr. miestnosť pre konanie hackathon, pozvanie a výber účastníkov, technické predpoklady (API a dostupné údaje), občerstvenie, mentorov, prípadné odmeny a podobne).

2 Hackathon Moje dáta

2.1 Identifikácia tém

Témou Hackathonu Moje dáta bola tvorba revolučných digitálnych riešení s využitím osobných údajov z verejnej správy.

Ministerstvo investícií, regionálneho rozvoja a informatizácie SR v rámci Dátového programu realizuje projekt „Manažment osobných údajov (ďalej MOU)“. MOU vytvára mobilnú aplikáciu pre občanov a podnikateľov, ktorá im umožní zdieľať údaje, ktoré o nich eviduje verejná správa, napríklad potvrdenie o návšteve školy, potvrdenia zo sociálnej poisťovne alebo digitálne doklady (občiansky preukaz, vodičský preukaz, technicky preukaz a podobne). Zároveň

MOU predstavuje platformu pre inovatívne firmy, aby cez otvorené API pristupovali k údajom na základe súhlasu. Vytvára sa tak možnosť vytvárať takzvané služby „tretích strán“.

Možnosti využitia Mojich údajov sú otvorené a potenciál inovácií nie je ohraničený. Hlavným zámerom je objaviť a preskúmať nové príležitosti a prípady použitia a priniesť nové a nekonvenčné pohľady a perspektívu, ako i angažovať odbornosti, ktoré nie sú vo verejnej správe dostupné.

Témou hackathonu bolo **experimentovanie s využitím dostupných údajov v IS CSRÚ** (v danom čase (06/2023) z verejnej správy na základe súhlasu občana v dvoch krokoch:

- Prvým krokom Hackathonu bolo navrhnúť prípad použitia pre vybrané údaje, ktorý by umožnil vytvorenie inovatívnej digitálnej služby pre občanov alebo podnikateľov. Účastníci mali nájsť spôsob, ako mohli tieto údaje využiť k vytvoreniu nových a užitočných digitálnych riešení.
- Druhým krokom bolo vytvoriť prototyp t.j. nadstavbu na API Moje dáta navrhovanej inovatívnej digitálnej služby. Účastníci mali príležitosť využiť moderné technológie a nástroje na vývoj prototypu a overiť jeho funkčnosť a použiteľnosť v praxi.

Hackathon mal prispieť k zvýšeniu povedomia o otvorenom API pre Moje dáta a digitálnej peňaženke medzi komunitou.

Cieľom bolo získať aj spätnú väzbu od účastníkov na navrhnuté API a údaje, aby Dátová kancelária ako biznis a vecný gestor projektu mohla zohľadniť cenne poznatky a ponaučenia v záverečnej fáze budovania MOU.

2.2 Stanovenie cieľov

2.2.1 Výzva pre hackerov

Vytvor prototyp pre digitálnu službu, ktorá využije osobné dáta z verejného sektora a bude nadstavbou nad API Moje dáta a vyrieši konkrétne prípady použitia.

Očakávame navrhovanie nasledujúcich typov digitálnych služieb:

- **služby vo verejnom záujme**, ktoré buduje občianska spoločnosť na neziskovom princípe. Najmä z oblasti transparentnosti ale aj riešenia problémov občana a podnikateľa
- alebo**
- **služby, ktoré riešia životné situácie**. Keďže takéto služby by priamo pomohli naplňať ciele MIRRI v oblasti digitalizácie, je možné uvažovať o nadviazaní spolupráce pri dokončovaní služby a ich nasadení v rámci programu Životné situácie.

Ako možné témy pre prípady použitia si je možné predstaviť:

- Narodenie dieťaťa,
- Rodičovský príspevok,
- Odchod do dôchodku,
- Zmena adresy trvalého / prechodného pobytu,
- Založenie obchodnej spoločnosti (aj pre zdravotnícke zariadenia),
- Prepis obchodnej spoločnosti (aj pre zdravotnícke zariadenia),
- Otvorenie bankového účtu (FO / PO)
- Vydanie liekov na predpis od lekára
- Zaplatenie dane z nehnuteľnosti,
- Overenie vozidla taxislužby,
- Overenie preukazu vodiča vozidla taxislužby,
- Zdieľanie údajov pre výkon TK, EK
- a ďalšie.

2.2.2 Bonusová výzva

Bonusová výzva bol zameraná na vytvorenie prototyp pre komerčnú digitálnu službu, ktorá využije osobné dáta z verejného sektora a bude nadstavbou nad API Moje dáta a vyrieši konkrétne prípady použitia.

Príkladom komerčných digitálnych služieb sú služby, ktoré budú ponúkať novú pridanú hodnotu za odplatu pre občanov a podnikateľov (napríklad digitálny notár, zmluvné poistenie a podobne).

Ako možné témy pre prípady použitia si je možné predstaviť:

- Zľavy pri cestovaní pre študentov/dôchodcov,
- Založenie bankového účtu,
- Vybavenie úveru/hypotéky pre FO a PO,
- a ďalšie.

Cieľom hackathonu je motivovať odbornú komunitu k vývoju nových digitálnych služieb, ktoré by používali platformu Manažment osobných údajov (MOU) a taktiež spopularizovať pripravované API Moje dáta v odbornej komunite. Príklady oblastí pre nové služby:

- Aké nové, jednoduché služby vieme vymyslieť pre občanov a právnické osoby?
 - Komerčné, nekomerčné, ...
- Onboarding do aplikácie tretej strany:
 - Rýchly spôsob onboardingu s kvalitnými údajmi.
- Prihlasovanie do aplikácie tretej strany:
 - Bezpečný spôsob prihlasovania, možno úroveň 4.

2.3 Výber dát na použite, zabezpečenie API

Pre účastníkov Hackathonu (hackerov) boli sprístupnené štruktúry dát vo formáte **.json** pre vybrané typy dokladov, dokumentov a api v nasledovnom rozsahu:

2.3.1 Doklady

Cestovný pas

- atribúty CP vrátane fotografie

Občiansky preukaz

- atribúty OP vrátane fotografie
- vek nad 18 rokov

Vodičský preukaz

- Atribúty VP vrátane fotografie

ŽZP preukaz

- Atribúty ZTP preukazu

2.3.2 Dokumenty

Evidencia ťažko zdravotne postihnutých

- Dátum začiatku zdravotného postihnutia
- Pridelenie parkovacieho preukazu TZP
- Pridelenie ZTP preukazu
- Údaje TZP osoby

Informácie o FO z RFO

- Adresy pobytu
- Identifikátor osoby
- Meno a priezvisko
- Narodenie
- PID
- Pohlavie
- Rodinne vzťahy
- Rodinný stav
- Rodne číslo
- Spôsobilosť na právne úkony
- Typ osoby

Nedoplatky na poistnom na sociálne poistenie

- Informácia o nedoplatkoch

Potvrdenie o návšteve školy

- Informácia o štúdiách
- Údaje o DZP alebo študentovi
- Údaje o štúdiách
- Všetky údaje

Potvrdenie z evidencie ťažko zdravotne postihnutých

- Aktívne zdravotne postihnutie
- Dátum začiatku zdravotného postihnutia
- Evidencia TZP

- Platnosť potvrdenia
- Podtyp žiadosti
- Pridelenie parkovacieho preukazu TZP
- Pridelenie ZTP preukazu
- Údaje TZP osôb

Rodný list

- Dátum narodenia
- Meno a priezvisko
- Miesto narodenia
- Občianstvo
- Osobne údaje rodičov
- Pohlavie pri narodení
- Rodne číslo
- Rodne meno

Sobášny list

- Sobášny list

2.3.3 SDK MOU

- mydata-sdk-android
- mydata-sdk-ios
- mydata-sdk-python

2.4 Príprava prezentácie a forma prezentácie riešenia

Prezentácia riešenia trvala približne 4-minútová, pričom dôraz bol kadený aj na kreatívnu formát prezentácie (kreatívny formát), ktorá musela obsahovať minimálne nasledovné časti:

- Definovanie problému, ciele a zosúladenie s výzvou
- Demonštráciu prototypu
- Realizovateľnosť
- Cieľovú skupinu
- Udržateľnosť

Počas prezentovania bolo potrebné najmä presvedčiť porotu za spomínané o jedinečnosti riešenia konkrétneho tímu, pričom po ukončení prezentácie

nasledovali dvoj minútové okna pre otázky od porotcov, ktoré boli najmä zamerané na nasledovné oblasti:

- Porota hodnotila nápad, prepracovanosť idey, a unikátnosť nápadu.
- Implementovateľnosť v podmienkach štátu do cca 15 mesiacov.
- možnosť dotiahnuť myšlienku minimálne do funkčného prototypu.
- Forma akou presvedčiť je ponechaná na hackeroch (odporúčané napr. figma a podobne)
- Hodnotiace kritériá (pozri tiež kapitolu 2.8.)

2.5 Manažment procesu, v prípade ak tím príde na hackathon s vopred pripraveným riešením

Riešiteľský tím môže prísť na hackathon s predpripraveným riešením, ale musí byť viditeľne preukázané, že vďaka hackathonu, konzultáciám s mentormi a expertami prišlo k progresu a vylepšeniu jeho predpripraveného riešenia do finálnej podoby smerom k požiadavkám Vlastníka témy. Bude sa hodnotiť progres medzi predpripraveným riešením pred hackathonom a finálnym riešením, ktoré bolo odovzdané porote počas hackathonu.

- Ak má riešiteľský tím predpripravený prototyp či riešenie, je povinný ho zaslať minimálne 3 dni pred hackathonom na kontrolu (napr. cez kód na Github link alebo inak (opis, link na web a iné možnosti)).
- Organizátor zaznamená predpripravený prototyp či riešenie a informuje o ňom členov mentorského tímu a poroty, v zložení: Vlastník témy + Organizátor + 2 vybraní experti (počet členov poroty sa môže meniť).
- Účastník v rámci submission formulára pre porotu v rámci hackathonu opíše, aké riešenie mal predpripravené pred hackathonom (napr. cez kód na Github link alebo inak) a ako ho vylepšil v rámci hackathonu (opäť textovo aj cez Github link alebo inak). Všetci riešitelia budú mať k dispozícii jednotnú submission form.
- Porota v rámci hodnotenia porovná finálne riešenie s predpripraveným riešením a vyhodnotí finálne riešenie na základe: "Hodnotiace kritériá pre porotu pri výbere víťazného riešenia".

2.6 Mentorovanie účastníkov

Mentorovanie účastníkov bolo zastrešené tímom odborníkov z MIRRI ako aj členov dodávateľského tímu projektu MOU, pričom sa kládol dôraz na pokrytie kľúčových oblastí charakteru projektu a témy hackathonu.

- Mentorské moduly:

- Koncept Moje dáta a životné situácie: Možnosti použitia osobných dát z verejného sektora v digitálnych službách.
 - Aplikácia pre manažment osobných údajov: vysvetlenie API a scenáre jeho použitia, osobné úložisko a manažment súhlasov.
 - Dáta z verejného sektora: prepojené údaje, formát JSON-LD, verifiable credentials, digitálne doklady.
- Profily mentorov:
- Architekt riešenia MOU (pozná koncept MOU, ako funguje API, ako je možné MOU použiť pri návrhu vlastných digitálnych služieb).
 - Odborník na digitálne inovácie a digitálne služby (vie pomôcť s overením konceptu digitálnej služby).
 - Dátový expert (pozná charakter a vlastnosti údajov, ktoré je možné získať s MOU).
 - UIX dizajnér (pre verejné digitálne služby).

2.7 Návrh kritérií pre výber a vyhodnotenie výsledkov

2.7.1 Kritéria pre výber víťaza

A. Splnenie zadania/ Relevantnosť/ Funkčnosť:

Skóre od poroty: 1 až 10

- Riešenie / POC / MVP / Softvér súvisí s témou hackathonu a definovaných výziev
- Riešenie / POC / MVP / Softvér funguje a spĺňa aspoň základné užívateľské funkcie

B. Nápad / Originalita, Jedinečnosť, Kreativita

Skóre od poroty: 1 až 20

- Aká kreatívna je myšlienka Riešenia / POC / MVP / Softvéru? Ako je Riešenie / POC / MVP / Softvér / Originálne?
- Je to niečo, čo sa ešte nerobilo, jedinečné aj voči konkurencii?

C. Používateľská skúsenosť / Pridaná hodnota (prípadne technický návrh pre riešenia bez frontendu)

Skóre od poroty: 1 až 20

- Je celková používateľská skúsenosť intuitívna?

- Dáva Riešenie / POC / MVP / Softvér z používateľského UX hľadiska zmysel? Aký bude dopad (z pohľadu rozsahu) a pridaná hodnota Riešenia / POC / MVP / Softvéru pre cieľovú skupinu?

D. Realizovateľnosť / Implementovateľnosť / Životaschopnosť

Skóre od poroty: 1 až 30

- Naozaj Riešenie / POC / MVP / Softvér funguje? Je Riešenie / POC / MVP / Softvér ľahké škálovať? Potenciál riešenia byť skutočne zrealizované so zdrojmi, ktoré sú reálne k dispozícii
- Ako relevantné je využitie resp. použitie Riešenia / POC / MVP / Softvéru v praxi, na vyriešenie zadanej výzvy

E. Odprezentovanie riešenia porote

Skóre od poroty: 1 až 20

- Kvalita prezentácie, vizuálna stránka, obsah, podanie informácií
- zaujímavou formou

Maximálny počet bodov, ktoré môže získať riešiteľský tím je 100 bodov.

2.7.2 Vyhodnotenie výsledkov

Tabuľka 3: Prehľad tímov

ID	Názov tímu	Názov riešenia	Popis riešenia – (link na riešenie)
1	Opium	Law Me	<p>LawMe je uber pre právne služby. Aplikácia využívajúca MOU na overovanie advokátov a klientov. Občania získajú rýchlu právnu pomoc od overených advokátov a advokáti bezpečnú a rýchlu komunikáciu s občanom. Rýchle a funkčné riešenie pre integrovanie MOU pre množstvo životných situácií.</p> <p>LawMe rieši časté problémy občanov a advokátov pri právnych službách. Občanom umožňuje rýchlo nájsť správneho, dostupného a overeného advokáta a umožňuje im poslať doklady a potvrdenia rýchlo a bezpečne, čím skraca proces vybavenia právnej služby. Pre advokátov riešenie umožňuje aktívne a bezpečne komunikovať s občanom, overovať sa digitálnym advokátskym</p>

ID	Názov tímu	Názov riešenia	Popis riešenia – (link na riešenie)
			<p>preukazom a dokladovať svoju odbornosť a bezúhonnosť. LawMe prispieva k bezpečnejšiemu, rýchlejšiemu a spoľahlivejšiemu procesu poskytovania právnych služieb a riešenia životných situácií občanov a predstavuje odbornou verejnosťou dopytované riešenie na najčastejšiu sadu problémov advokátov a verejnosti využívajúcej ich služby.</p>
2	Titan	Univerzálny dopĺňáč	<p>Existuje veľké množstvo malých formulárov, ktoré nikto nikdy nebude chcieť integrovať. Ak dáme možnosť dopĺňať údaje na úrovni operačného systému, vieme pokryť širokú škálu životných situácií a uľahčiť život veľa ľuďom.</p> <p>Navrhli sme systém, ktorý umožňuje pri osobnom styku výmenu údajov s pomocou MOU.</p> <p>Používateľ ktorý odovzdáva dáta načíta QR kód a dá súhlas k údajom, tie potom obdrží používateľ ktorý údaje má zadávať do iných systémov. Pomocou clipboardu, automatického vkladania, template systémov, alebo iných modelov sa dáta vložia do formulárov, zmlúv alebo dokumentov.</p>
3	Háčkuje me Slovensko	Vypĺňanie dokumentov	<p>Riešenie umožňuje efektívne a jednoduché vyplňovanie dokumentov/kontraktov pomocou dát z MOU, ktoré zaručujú integritu celého procesu. Portál je standalone aplikácia postavená na identity systéme SVM. Šablóny dokumentov/kontraktov sú navrhnuté expertmi, používajúce iba dáta získateľné z MOU. Proces papierovačiek je plne elektronický (vytvorenie, vyplnenie, podpis), čo umožňuje jeho realizáciu na diaľku. Produkt je rozšíriteľný o overovanie entitami (napr. polícia) a dokumentami zo súkromnej sféry</p>
4	AurumCode		<p>https://www.figma.com/file/ryvcWJTM7xaul2dEtDRstf/e%C5%A0tudent-(AurumCode)?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=0WH36vkTnrX559jW-1</p>

ID	Názov tímu	Názov riešenia	Popis riešenia – (link na riešenie)
5	Pucwoll	Rozšírenie MOU aplikácie, ktoré umožní fyzickým osobám a podnikateľom rýchlo, jednoducho a bezpečne vymieňať údaje medzi sebou pomocou QR kódov.	<p>Rozšírenie MOU aplikácie, ktoré umožní fyzickým osobám a podnikateľom rýchlo, jednoducho a bezpečne vymieňať údaje medzi sebou pomocou QR kódov.</p> <p>Toto rozšírenie využijú subjekty, ktoré nemajú zdroje na vlastnú implementáciu MOU SDK. Napríklad zamestnávateľ potrebuje od budúceho zamestnávateľa osobné údaje, ktoré si dnes musí pýtať pomocou emailu. Tento spôsob nie je bezpečný a vzniká tam veľké riziko ľudskej chyby, ktoré môže celý tento proces veľmi predĺžiť. Takto stačí budúcemu zamestnávateľovi iba navoliť údaje, ktoré požaduje, odošle QR kód budúcemu zamestnancovi na email a ten mu rýchlo a bezpečne poskytne vyžiadané údaje. Toto riešenie sa dá veľmi pekne použiť na veľký počet životných situácií, napríklad prepisa auta, prihláška na VŠ, prenájom bytu.</p>
6	LEAF / meltflex x	MOU.Pohotovosť	<p>Fullstack web aplikácia slúžiaca na prepájanie odborníkov s ľuďmi v krízových situáciách. Na miesto činu sa dokázu dostaviť skor a tak zachranujeme životy ľudí na dennej baze a zvyšujeme životný standard</p> <p>Kompletná webová aplikácia s prednou časťou VueJS a backendom NodeJS. Aplikácia je centrom pre certifikovaných, štátom schválených dobrovoľníkov s certifikáciami prvej pomoci, ktorí pomáhajú ľuďom v núdzi skôr, ako bude môcť prísť sanitka. Vidia zdravotné údaje zranenej osoby, ktoré získavajú z aplikácie Slovensko v Mobile MOU.</p> <p>https://www.figma.com/file/rhgAF75XyayqS2zN5c1ETz/MOU.Emergency?type=design&node-id=107%3A23924&mode=design&t=SA9teelMMqcaVpFr-1_</p>

ID	Názov tímu	Názov riešenia	Popis riešenia – (link na riešenie)
7	Argon	eDieťa + online manželstvo	<p>Táto téma sa ukázala ako mimoriadne užitočná pre matky s deťmi, pretože im poskytuje pohodlie a zjednodušuje ich každodenný život. Vďaka možnosti sledovať proces registrácie a schvaľovať prístup k údajom prostredníctvom potvrdenia matky si môžu byť isté bezpečnosťou a súkromím informácií týkajúcich sa ich detí. Okrem toho táto téma pomáha uľahčiť aj proces uzatvárania manželstva tým, že poskytuje jednoduchosť a dostupnosť pri vybavovaní formalít. Takéto inovácie umožňujú matkám sústrediť sa na najdôležitejšie aspekty ich života a poskytujú im čas a energiu na hlbšie ponorenie sa do rodinných vzťahov a rodičovstva.</p> <p>Táto téma sa ukázala ako mimoriadne užitočná pre matky s deťmi, pretože im poskytuje pohodlie a zjednodušuje ich každodenný život. Dnešné technologické inovácie a pokroky v oblasti digitálnych systémov registrácie a prístupu k údajom otvárajú nové možnosti pre matky a ich rodiny.</p> <p>Vďaka týmto pokrokom majú matky možnosť sledovať proces registrácie a schvaľovať prístup k údajom prostredníctvom potvrdenia matky. Toto poskytuje matkám istotu a bezpečnosť, pokiaľ ide o súkromie a ochranu informácií týkajúcich sa ich detí. Už nie je potrebné zápasit' s papierovými formulármi a zasielať ich poštou. Namiesto toho môžu matky jednoducho a pohodlne spravovať všetky potrebné údaje online, čo im ušetrí čas a energiu.</p> <p>Okrem toho táto téma tiež pomáha uľahčiť proces uzatvárania manželstva. Digitálne systémy registrácie manželstva poskytujú jednoduchosť a dostupnosť pri vybavovaní všetkých formalít. Matky nemusia strácať čas na cestovanie na úrady a</p>

ID	Názov tímu	Názov riešenia	Popis riešenia – (link na riešenie)
			<p>čakať v radoch. Namiesto toho môžu využiť online platformy a aplikácie na rýchle a efektívne vybavenie všetkých potrebných dokumentov a povolení. Tieto inovácie prispievajú k zjednodušeniu a zrýchleniu procesu uzatvárania manželstva, čím uvoľňujú matkám čas a energiu na ďalšie dôležité aspekty ich života.</p> <p>Celkovo táto téma prináša mnoho výhod a vylepšení pre matky s deťmi. Digitálne systémy registrácie a prístupu k údajom im zabezpečujú bezpečnosť, súkromie a pohodlie. Zjednodušujú každodenné úlohy a formalitné povinnosti, čo matkám umožňuje venovať sa dôležitým aspektom rodičovstva a rodinným vzťahom. Tieto technologické inovácie poskytujú matkám čas a priestor na hlbšie prežívanie ich rodičovskej úlohy a pomáhajú im vytvoriť silné a zdravé rodinné prostredie pre svoje deti.</p>
8	FIIT STU	Smart CV	<p>SmartCV využíva dáta z MOU na generovanie CV. Pomáha pri riešení ŽS strata a hľadanie zamestnania kde zjednoduší tvorbu CV. Dokáže z MOU vložiť do CV osobné údaje, informácie o vzdelaní, predchádzajúcich zamestnaniach, vodičský preukaz a fotografiu. Rovnako je možné rozšíriť ho o ďalšie údaje, ako napríklad výpis z registra trestov a certifikáty cez OOTS. Korektnosť týchto dát dokáže v CV garantovať. Vyplnené dáta je možné ukladať ako ďalší dataset v MOU a vygenerovať podpísaný PDF dokument.</p>
9	Project On	Osobný manažment štátnych benefitov a poukážok pre občanov	<p>Osobný manažment štátnych benefitov a poukážok pre občanov a Individualizovaný prehľad štátnych benefitov a poukážok, na ktoré má občan nárok a jednoduché podávanie žiadostí s overením osobných údajov</p>

ID	Názov tímu	Názov riešenia	Popis riešenia – (link na riešenie)
			<p>Riešenie budujeme ako nadstavbu Slovensko v mobile.</p> <p>Riešenie komplexne rieši problém dostupnosti a povedomia o štátnych benefitoch, uľahčuje k nim prístup ako aj administráciu zo strany štátu. Prispieva aj k popularizácii aplikácie Slovensko v mobile.</p> <p>V aplikácii spravujeme benefity a podmienky ich získania, overovanie oprávnenia ich získania cez MOU a podávanie žiadostí o tieto benefity.</p>
10	Valec	Onboarding 3. strán	https://www.figma.com/proto/f8sV0vWwrlBbfjJUi0d0DJ/HacknimeTo---Moje-d%C3%A1ta?page-id=1%3A2&type=design&node-id=164-12396&viewport=4497%2C-835%2C0.44&scaling=min-zoom&starting-point-node-id=32%3A3476&show-prot-sidebar=1
11	Wezeo2 x Grizzly	<p>In State Služba a portál na zníženie byrokracie systému a uľahčenie životných situácií</p> <p>https://www.canva.com/design/DAFmvELc9Nc/c-8jgfYxgqbgYjqzGjluYg/edit?utm_content=DAFmvELc9Nc&utm_campaign=designshare</p>	<p>Toto riešenie bolo zamerané pre viacero usecaseov ako napríklad:</p> <ul style="list-style-type: none"> — nezamestnaný občan – človek stratí prácu a nevie ako funguje proces v tejto životnej situácii — využitie InStatu – vyplnenie dôležitých údajov, doplnenie dokumentov, tým je zbavený dlhých čakacích lehôt — lokalizačné služby, podľa ktorých sa mení output — personalizované outputy podľa odpovedí — neobmedzená a ľahká škálovateľnosť <p>https://www.canva.com/design/DAFmvELc9Nc/c-8jgfYxgqbgYjqzGjluYg/edit?utm_content=DAFmvELc9Nc&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton</p>

ID	Názov tímu	Názov riešenia	Popis riešenia – (link na riešenie)
		&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton	