

KRITÉRIÁ NA VYTVORENIE PORADIA K VÝBERU TÉM HACKATHONOV

Kritériá na vytvorenie poradia, ktoré sú aplikované hodnotiteľmi v procese odborného hodnotenia, slúžia na posúdenie kvalitatívnej úrovne žiadostí o poskytnutie prostriedkov mechanizmu na podporu obnovy a odolnosti predložené žiadateľmi (ďalej len "Žiadosť o PPM") v rámci implementácie Investície č. 5 Granty so zjednodušenou administratívou („Fast grants“) – Hackathony, Komponentu 17 Digitálne Slovensko, Plánu obnovy a odolnosti SR.

Odborným hodnotením vykonávateľ určí zostupné poradie žiadateľov, ktorých Žiadosti o PPM splnili podmienky poskytnutia prostriedkov mechanizmu (ďalej len „Podmienky PPM“), počnúc žiadosťou o PPM, ktorá získala najvyšší počet bodov.

Kritériá na vytvorenie poradia sú z hľadiska predmetu hodnotenia zaradené do nasledovných hodnotiacich oblastí:	
1.	Príspevok témy hackathonu k dosiahnutiu vízie a cieľov Národnej koncepcie informatizácie verejnej správy Slovenskej republiky (2021)
	Posúdenie príspevku témy hackathonu k napĺňaniu vízie a cieľov prioritných osí definovaných v Národnej koncepcii informatizácie verejnej správy Slovenskej republiky (2021) (tiež „NKIVS“). Celkovo bolo koncipovaných 13 cieľov do 4 prioritných osí: <ul style="list-style-type: none">• Prioritná os 1 – Lepšie služby• Prioritná os 2 – Digitálna a dátová transformácia• Prioritná os 3 – Efektívne IT• Prioritná os 4 – Kybernetická a informačná bezpečnosť https://www.mirri.gov.sk/wp-content/uploads/2021/12/Narodna-koncepcia-informatizacie-verejnej-spravy-2021.pdf
2.	Kvalitatívna úroveň témy hackathonu a dostupnosť dát
	Posúdenie kvalitatívnej úrovne témy hackathonu a dostupnosti dát

Bodované kritériá na vytvorenie poradia slúžia na posúdenie kvalitatívnej úrovne určitého aspektu žiadosti o prostriedky, umožňujú vzájomné kvalitatívne porovnanie a vytvorenie poradia jednotlivých schvaľovaných žiadostí o prostriedky.

Bodované kritériá hodnotenia majú stanovené bodové hodnoty ako kladné celé číslo, ktoré je pridelované v závislosti od vyhodnotenia príslušného bodovaného kritéria na vytvorenie poradia. Rozsah možnosti pridelenia bodov je určený pri jednotlivých kritériách na vytvorenie poradia.

Na splnenie kritérií na vytvorenie poradia musí byť splnená minimálna hranica 54 bodov, čo predstavuje 60 % z maximálneho počtu bodov. Maximálny počet bodov je 90.

V prípade, ak viaceré Žiadosti o PPM dosiahli rovnaký celkový súčet bodov z odborného hodnotenia, bude uprednostnená:

1. Žiadosť o PPM s vyšším počtom bodov získaných podľa bodovaných kritérií na vytvorenie poradia v rámci hodnotenej oblasti „Previazanosť témy hackathonu s potrebami žiadateľa.

2. Žiadosť o PPM, ktorá má skorší dátum podania úplnej žiadosti o PPM.

Výber 7 tém hackathonov na rok 2024 bude realizovaný výlučne na základe výsledkov odborného hodnotenia, t. j. splnenia minimálneho počtu 54 bodov v kombinácii s umiestnením témy hackathonu na prvých siedmych miestach v celkovom umiestnení tém hackathonov.

Poradie žiadostí o PPM sa určí zostupne na základe celkového získaného bodového ohodnotenia.

Kritéria na vytvorenie poradia a spôsob ich aplikácie

1. Príspevok témy hackathonu k dosiahnutiu vízie a cieľov Národnej koncepcie informatizácie verejnej správy Slovenskej republiky (2021)

Kritérium na vytvorenie poradia		Predmet hodnotenia	Typ kritéria	Spôsob aplikácie kritéria na vytvorenie poradia
1.1	Príspeje riešenie témy hackathonu k naplneniu vízie a cieľov NKIVS?	<p>Posudzuje sa príspevok témy hackathonu k naplneniu vízie a cieľov prioritných osí definovaných v NKIVS. V NKIVS je celkovo definovaných 13 cieľov koncipovaných do 4 prioritných osí:</p> <p>Prioritná os 1 – Lepšie služby Prioritná os 2 – Digitálna a dátová transformácia Prioritná os 3 – Efektívne IT Prioritná os 4 – Kybernetická a informačná bezpečnosť</p> <p>https://www.mirri.gov.sk/wp-content/uploads/2021/12/Narodna-koncepcia-informatizacie-verejnej-spravy-2021.pdf</p>	<p>Bodované kritérium 10 bodov</p>	<p>10 bodov – Vyriešením témy hackathonu dôjde k naplneniu aspoň jedného cieľa z prioritných osí definovaných v NKIVS 0 bodov - Téma hackathonu rieši špecifickú oblasť, ktorú NKIVS nepokrýva</p>

2. Kvalitatívna úroveň a dostupnosť dát

Kritérium na vytvorenie poradia		Predmet hodnotenia	Typ kritéria	Spôsob aplikácie kritéria na vytvorenie poradia
2.1	Posúdenie kapacity žiadateľa poskytnúť riešiteľom relevantné dáta v oblasti témy hackathonu	<p>Kritérium má za cieľ vyhodnotiť kvalitu a rozsah dát, ktoré má žiadateľ k dispozícii v oblasti témy hackathonu a schopnosť žiadateľa poskytnúť tieto dáta riešiteľom počas hackathonu.</p>	<p>Bodované kritérium 10 bodov</p>	<p>10 bodov – žiadateľ disponuje minimálne základnými dátami v oblasti témy hackathonu a je schopný ich poskytnúť riešiteľom počas hackathonu 0 bodov – žiadateľ nedisponuje minimálne základnými dátami v oblasti témy hackathonu a/alebo nie je schopný ich poskytnúť počas hackathonu</p>

		Žiadateľ musí disponovať minimálne základnými dátami k téme hackathonu, na základe ktorých budú riešitelia riešenia navrhovať počas hackathonu.		
2.2	Posúdenie cieľa témy hackathonu	Posudzuje sa, či ciele, ktoré sa majú dosiahnuť riešením témy hackathonu, sú dostatočne špecifické a v súlade s princípmi SMART: <ul style="list-style-type: none"> • Specific (špecifické) • Measurable (merateľné) • Achievable (dosiahnuteľné) • Realistic/Relevant (realistické/relevantné) • Time specific (časovo ohraničené) 	Bodované kritérium 10 bodov	10 bodov – téma hackathonu má jasne definované ciele v súlade s princípmi SMART 5 bodov – téma hackathonu má definovaný cieľ, cieľ však nie je definovaný v súlade s princípmi SMART 0 bodov – téma hackathonu nemá stanovený žiadny cieľ
2.3	Posúdenie očakávaného prínosu riešenia témy hackathonu pre cieľovú skupinu	Posudzuje sa očakávaný prínos riešenia témy hackathonu pre cieľovú skupinu. <u>Stupnica v rozpätí 0 – 10 bodov</u> podľa definície prínosu riešenia témy hackathonu pre cieľovú skupinu.	Bodované kritérium 10 bodov	10 bodov – očakávaný prínos je jasne definovaný a realistický pre cieľovú skupinu 0 bodov – očakávaný prínos nie je definovaný a/alebo nie je realistický
2.4	Previazanosť témy hackathonu s potrebami žiadateľa.	Posudzuje sa relevantnosť témy, jej prepojenosť na reálne potreby žiadateľa a podloženosť dátami. Žiadateľ môže preukázať previazanosť témy s potrebami žiadateľa napr. vo forme výsledkov realizovaného externého alebo interného prieskumu, občianskej iniciatívy, dátami z informačných systémov a pod.	Bodované kritérium 20 bodov	20 bodov – téma hackathonu vychádza z potrieb žiadateľa a je preukázaná napr. výsledkami z externého prieskumu, občianskej iniciatívy a pod. 15 bodov - téma hackathonu vychádza z potrieb žiadateľa a je preukázaná napr. výsledkami z interného prieskumu alebo výstupmi z informačných systémov, 10 bodov – téma hackathonu vychádza z potrieb žiadateľa, ale nie je podložená dátami z prieskumov alebo informačných systémov

2.5	Charakter a veľkosť cieľovej skupiny, na ktorú má téma hackathonu vplyv	Posudzuje sa charakter a veľkosť cieľovej skupiny (verejnosti), na ktorú má téma hackathonu vplyv (t. j. odhadovaný počet osôb/obyvateľov).	Bodované kritérium 20 bodov	0 bodov (10 – 99 osôb) 10 bodov (100 – 999 osôb) 14 bodov (1000 – 4 999 osôb) 17 bodov (5 000 – 19 999 osôb) 20 bodov (20 000 a viac osôb)
2.6	Potenciál témy hackathonu pre opätovnú využiteľnosť riešenia inými organizáciami.	Posudzuje sa potenciál témy hackathonu pre opätovnú použiteľnosť riešenia z hackathonu ďalšími inštitúciami verejnej správy.	Bodované kritérium 10 bodov	10 bodov - Téma rieši všeobecnú oblasť a potenciálne výstupy z hackathonu budú môcť ostatné inštitúcie verejnej správy ľahko replikovať 5 bodov - Téma rieši špecifickú oblasť, pri ktorej nebude možné/vhodné reálne využívať riešenia z hackathonu ďalšími inštitúciami verejnej správy