

Ministerstvo investícií, regionálneho rozvoja a informatizácie Slovenskej republiky

ako vykonávateľ Plánu obnovy a odolnosti Slovenskej republiky¹

vydáva

Usmernenie č. 1

k zmene Výzvy 17105-04-V03 na predkladanie žiadostí o poskytnutie prostriedkov
mechanizmu na podporu obnovy a odolnosti

Kód Výzvy:	17105-04-V03
Názov Výzvy:	Výzva² na predkladanie žiadostí o poskytnutie prostriedkov mechanizmu na podporu obnovy a odolnosti, Investícia 5: Granty so zjednodušenou administratívou („Fast grants“) - Hackathony
Komponent:	Komponent 17 Digitálne Slovensko
Reforma/investícia:	Investícia 5: Granty so zjednodušenou administratívou („Fast grants“) – Hackatóny

¹ V súlade s § 5 zákona č. 368/2021 Z. z. zákon o mechanizme na podporu obnovy a odolnosti a o zmene a doplnení niektorých zákonov.

² Ďalej len „Výzva“

A. CIEĽ USMERNENIA A PRÁVNY ZÁKLAD

Cieľom Usmernenia č. 1 k zmene Výzvy je:

1. Úprava časti Výzvy „1.ZÁKLADNÉ ÚDAJE“ konkrétne časť „Cieľ výzvy“;
2. Úprava časti Výzvy „1.ZÁKLADNÉ ÚDAJE“ konkrétne časť „Účel výzvy“;
3. Úprava časti Výzvy „1. FORMÁLNE NÁLEŽITOSTI“ bod 3 „Indikatívna výška prostriedkov mechanizmu určených na výzvu“;
4. Úprava časti Výzvy „4. OBSAHOVÉ NÁLEŽITOSTI“ bod „4-1. Spôsob posúdenia žiadosti o PPM“;
5. Úprava prílohy č. 2 Kritériá na vytvorenie poradia k výberu tém Hackathonov.

Právnym základom pre zmenu Výzvy je § 15 ods. 7 zákona č. 368/2021 Z. z. zákon o mechanizme na podporu obnovy a odolnosti a o zmene a doplnení niektorých zákonov.

B. POPIS A ZDÔVODNENIE ZMENY

1. Úprava časti Výzvy „1.ZÁKLADNÉ ÚDAJE“ konkrétne časť „Cieľ výzvy“;

V rámci „Cieľa výzvy“ sa text vznení:

“Výber šiestich (6) tém, na ktoré budú zorganizované hackathony s účasťou začínajúcich podnikov (startupov), IT spoločností, výskumných inštitúcií, univerzít, študentov a iných odborníkov“

nahradí znením:

„Výber sedem (7) tém, na ktoré budú zorganizované hackathony s účasťou začínajúcich podnikov (startupov), IT spoločností, výskumných inštitúcií, univerzít, študentov a iných odborníkov“

ZDÔVODNENIE ZMENY

V rámci predmetnej výzvy bude podporených sedem (7) hackathonov, tak aby sa naplnil splnený Cieľ 186 Počet zorganizovaných rýchlych grantových podujatí – hackatóny.

2. Úprava časti Výzvy „1.ZÁKLADNÉ ÚDAJE“ konkrétne časť „Účel výzvy“;

V rámci „Účelu výzvy“ sa text v znení:

„Na základe výzvy **budú vybraní šiesti (6) prijímatelia**, pre ktorých Vykonávateľ organizuje hackathony, a ktorým budú **poskytnuté prostriedky mechanizmu** na podporu obnovy a odolnosti (ďalej len „Prostriedky mechanizmu“) **na vývoj digitálnych riešení (napr. IT aplikácií), ktoré vznikli počas hackathonov.**³ Pre každého vybraného prijímateľa bude organizovaný jeden (1) hackathon, t. j. celkovo bude zorganizovaných šesť (6) hackathonov. Na jednom (1) hackathone sa bude vždy riešiť len jedna (1) téma s jedným (1) prijímateľom. Poradie hackathonov sa určuje dohodou prijímateľov, v prípade ak by nedošlo k dohode, tak žrebovaním.“

³ Hackathon je podujatie, počas ktorého tímy zložené zo zástupcov odbornej verejnosti prevažne z IT oblasti (študenti, IT firmy, experti atď.) intenzívne spolupracujú na riešení problému/témy hackathonu. Cieľom hackathonu je spravidla navrhnuť konkrétne softvérové riešenie, či vytvoriť IT aplikáciu. Trvanie hackathonu je zvyčajne 24-48 hodín. Dĺžka hackathonu bude závisieť od náročnosti konkrétnej témy hackathonu a bude určená na základe dohody medzi Vykonávateľom a prijímateľom. Návrhy riešení bude vyhodnocovať nezávislá porota zložená najmä zo zástupcov biznis sektora, prijímateľa, mentorov, partnerov a pod. Zloženie poroty bude podliehať dohode medzi prijímateľom a Vykonávateľom.

nahradí znením:

„Na základe výzvy budú vybraní **sedmi (7) prijímatelia**, pre ktorých Vykonávateľ zorganizuje hackathony, a ktorým budú **poskytnuté prostriedky mechanizmu** na podporu obnovy a odolnosti (ďalej len „Prostriedky mechanizmu“) **na vývoj digitálnych riešení (napr. IT aplikácií), ktoré vznikli počas hackathonov.**⁴ Pre každého vybraného prijímateľa bude organizovaný jeden (1) hackathon, t. j. celkovo bude zorganizovaných sedem (7) hackathonov. Na jednom (1) hackathone sa bude vždy riešiť len jedna (1) téma s jedným (1) prijímateľom. Poradie hackathonov sa určuje dohodou prijímateľov, v prípade ak by nedošlo k dohode, tak žrebovaním.“

ZDÔVODNENIE ZMENY

V rámci predmetnej výzvy bude podporených sedem (7) hackathonov, tak aby bol sa naplnil Cieľ 186 Počet zorganizovaných rýchlych grantových podujatí – hackatóny.

3. V časti „1. FORMÁLNE NÁLEŽITOSTI“ bod 3 „Indikatívna výška prostriedkov mechanizmu určených na výzvu (alokácia)“ sa zvyšuje o sumu 120 000,00 € vrátane DPH, pričom uvedené sa mení nasledovne:

„Indikatívna výška prostriedkov mechanizmu na výzvu je **840 000,00 EUR s DPH.**

Z toho:

Plán obnovy a odolnosti: **700 000,00 EUR**⁵

Plán obnovy a odolnosti – prostriedky na úhradu DPH: **140 000,00 EUR**“

ZDÔVODNENIE ZMENY

V rámci predmetnej výzvy bude podporených sedem (7) hackathonov, tak aby bol sa naplnil Cieľ 186 Počet zorganizovaných rýchlych grantových podujatí – hackatóny.

4. Úprava časti Výzvy „4. OBSAHOVÉ NÁLEŽITOSTI“ v bode „4-1. Spôsob posúdenia žiadosti o PPM.

V predmetnom bode sa v časti „Spôsob aplikácie kritérií na vytvorenie poradia“ konkrétne v odstavci „Proces posudzovania žiadosti o PPM prebieha v rámci nasledujúcich fáz:“ ďalej v bode „3. Spôsob aplikácie kritérií na vytvorenie poradia“ sa text v znení:

„3) Výber šiestich (6) žiadostí o PPM bude realizovaný na základe výsledkov aplikácie kritérií na vytvorenie poradia, t. j. výber šiestich (6) Žiadostí o PPM, ktoré získali najvyšší počet bodov.“

nahradí znením:

„3) Výber siedmich (7) žiadostí o PPM bude realizovaný na základe výsledkov aplikácie kritérií na vytvorenie poradia, t. j. výber siedmich (7) Žiadostí o PPM, ktoré získali najvyšší počet bodov.“

Ďalej v texte sa nahradia nasledovné odstavce v znení:

⁴ Hackathon je podujatie, počas ktorého tímy zložené zo zástupcov odbornej verejnosti prevažne z IT oblasti (študenti, IT firmy, experti atď.) intenzívne spolupracujú na riešení problému/témy hackathonu. Cieľom hackathonu je spravidla navrhnúť konkrétne softvérové riešenie, či vytvoriť IT aplikáciu. Trvanie hackathonu je zvyčajne 24-48 hodín. Dĺžka hackathonu bude závisieť od náročnosti konkrétnej témy hackathonu a bude určená na základe dohody medzi Vykonávateľom a prijímateľom. Návrhy riešení bude vyhodnocovať nezávislá porota zložená najmä zo zástupcov biznis sektora, prijímateľa, mentorov, partnerov a pod. Zloženie poroty bude podliehať dohode medzi prijímateľom a Vykonávateľom.

⁵ Pri implementácii Plánu obnovy a odolnosti SR a financovaní investícií a reforiem z Prostriedkov mechanizmu na národnej úrovni platí, že DPH nie je oprávneným výdavkom s výnimkou prípadov, keď je DPH nevratná podľa vnútroštátnych právnych predpisov o DPH.

„**Žiadateľom** (podľa poradia stanoveného na základe aplikácie kritérií na vytvorenie poradia), **ktorí splnili všetky podmienky PPM, ale neumiestnili sa na prvých šiestich miestach, Vykonávateľ zašle oznámenie o splnení podmienok PPM, v ktorom budú zároveň informovaní, že z dôvodu neumiestnenia na prvých šiestich (6) miestach im Vykonávateľ nezašle návrh Zmluvy o PPM.** Tieto žiadosti o PPM Vykonávateľ zaradí do rezervného zoznamu.

Vykonávateľ žiadateľom (podľa poradia stanoveného na základe aplikácie kritérií na vytvorenie poradia), **ktorí splnili všetky podmienky PPM a ktorí sa umiestnili na prvých šiestich (6) miestach, zašle oznámenie o splnení podmienok PPM spolu s návrhom Zmluvy o PPM.**

V prípade, ak Vykonávateľ neuzavrie s niektorým zo žiadateľov umiestneným na prvých šiestich (6) miestach Zmluvu o PPM alebo nedôjde k realizácii hackathonu s jedným z prijímateľov, môže Vykonávateľ využiť žiadosti o PPM zaradené do rezervného zoznamu. Možnosť využitia rezervného zoznamu Vykonávateľ komunikuje s príslušným žiadateľom, ktorý v prípade záujmu o Prostriedky mechanizmu môže byť požiadaný, aby preukázal, že naďalej spĺňa podmienky PPM pre uzatvorenie Zmluvy o PPM.“

znením:

„**Žiadateľom** (podľa poradia stanoveného na základe aplikácie kritérií na vytvorenie poradia), **ktorí splnili všetky podmienky PPM, ale neumiestnili sa na prvých siedmych miestach, Vykonávateľ zašle oznámenie o splnení podmienok PPM, v ktorom budú zároveň informovaní, že z dôvodu neumiestnenia na prvých siedmych (7) miestach im Vykonávateľ nezašle návrh Zmluvy o PPM.** Tieto žiadosti o PPM Vykonávateľ zaradí do rezervného zoznamu.

Vykonávateľ žiadateľom (podľa poradia stanoveného na základe aplikácie kritérií na vytvorenie poradia), **ktorí splnili všetky podmienky PPM a ktorí sa umiestnili na prvých siedmych (7) miestach, zašle oznámenie o splnení podmienok PPM spolu s návrhom Zmluvy o PPM.**

V prípade, ak Vykonávateľ neuzavrie s niektorým zo žiadateľov umiestneným na prvých siedmych (7) miestach Zmluvu o PPM alebo nedôjde k realizácii hackathonu s jedným z prijímateľov, môže Vykonávateľ využiť žiadosti o PPM zaradené do rezervného zoznamu. Možnosť využitia rezervného zoznamu Vykonávateľ komunikuje s príslušným žiadateľom, ktorý v prípade záujmu o Prostriedky mechanizmu môže byť požiadaný, aby preukázal, že naďalej spĺňa podmienky PPM pre uzatvorenie Zmluvy o PPM.“

ZDÔVODNENIE ZMENY

V rámci predmetnej výzvy bude podporených sedem (7) hackathonov, tak aby sa naplnil Cieľ 186 Počet zorganizovaných rýchlych grantových podujatí – hackatóny.

5. Úprava prílohy č. 2 Kritériá na vytvorenie poradia k výberu tém Hackathonov.

V prílohe č. 2 Kritériá na vytvorenie poradia k výberu tém Hackathonov sa upravuje text v úvodnej časti, pričom znenie:

„**Výber 6 tém hackathonov na rok 2024 bude realizovaný výlučne na základe výsledkov odborného hodnotenia, t. j. splnenia minimálneho počtu 54 bodov v kombinácii s umiestnením témy hackathonu na prvých šiestich miestach v celkovom umiestnení tém hackathonov.**“

sa nahradí znením:

„Výber 7 tém hackathonov na rok 2024 bude realizovaný výlučne na základe výsledkov odborného hodnotenia, t. j. splnenia minimálneho počtu 54 bodov v kombinácii s umiestnením témy hackathonu na prvých siedmych miestach v celkovom umiestnení tém hackathonov.

ZDÔVODNENIE ZMENY

V rámci predmetnej výzvy bude podporených sedem (7) hackathonov, tak aby sa naplnil Cieľ 186 Počet zorganizovaných rýchlych grantových podujatí – hackatóny.

Žiadne z týchto zmien nevyvolávajú zmeny v posudzovaní už predložených žiadostí o PPM.

C. ZÁVEREČNÉ USTANOVENIA

Usmernenie č. 1, vrátane upravenej Výzvy a prílohy k výzve č. 2, je zverejnené na webových stránkach: [MIRRI SR](https://mirri.sk).

Ostatné dokumenty zverejnené v rámci Výzvy zostávajú nezmenené.

Usmernenie č. 1 a zmeny z neho vyplývajúce sú účinné odo dňa zverejnenia, t.j. od **25.04.2024**.